

# ПОЛОЖЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА «FASHION-БАТЛ»

## 1. Цель и задачи

1.1. Целью Чемпионата «FASHION-БАТЛ» (далее – чемпионат) – выявление самых перспективных учащихся школ, колледжей и выпускников, содействие в получении ими профессиональных практических знаний и опыта в сфере дизайна костюма.

1.2. Задачами чемпионата являются:

- популяризация дизайн-образования;
- знакомство учащихся с современными стилевыми модными направлениями и техниками графики;
- обучение учащихся выполнению дизайнерского продукта с использованием растровой графики в Adobe Photoshop;
- создание соревновательно-обучающей площадки для освоения и применения в практической деятельности профессиональных знаний и опыта в сфере дизайна костюма

## 2. Организаторы

2.1. Организаторы Чемпионата:

Кафедра «Дизайн и искусство» федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (ФГБОУ ВО «ПВГУС»),

## 3. Условия проведения и участия в чемпионате

3.1. Участие в чемпионате бесплатное. Организационный взнос с участников не взимается. Транспортные расходы до места проведения чемпионата оплачиваются за счет самих участников.

3.2. Для участия в чемпионате необходимо выполнить регистрацию: направить сообщение (SMS, Viber, WhatsApp, Telegram) с текстом «FASHION-БАТЛ. Фамилия Имя Отчество, № школы и класса / название колледжа, направление» по тел.: +7 987 936 96 30.

*Пример текста* : «FASHION-БАТЛ. Иванова Александра Викторовна, 15 школа, 11В класс» или «FASHION-БАТЛ. Иванова Александра Викторовна, колледж Технического и художественного образования».

#### **4. Порядок проведения чемпионата**

4.1. Чемпионат проводится на базе ФГБОУ ВО Поволжский государственный университет сервиса 13 декабря 2021 года по адресу Гидростроевская 17. Время проведения чемпионата: с 15.00 до 17.00.

4.2. Чемпионат проводится одним днем или в течение нескольких дней (при повышенной квоте количества участников) в два этапа:

**Первый этап** – обучающий (30 минут).

Каждому участнику выделяется рабочее место, включающее компьютер со специальными графическими программами и рабочими файлами чемпионата.

Участникам чемпионата выдаются практические задания (одинаковые для всех участников) и демонстрируются технологии их выполнения в Adobe Photoshop.

**Второй этап** – практический (90 минут).

Участник выполняет практические задания в графической программе Adobe Photoshop:

- Создание эскиза костюма в технике коллаж;
- Проектирование имиджевой авторской открытки Чемпионата «FASHION-БАТЛ» (демонстрация авторского материала: эскиз костюма, фрагмент костюма).

Каждому участнику выдается памятка с подсказками использования некоторых инструментов и функций графических программ (необходимые для выполнения практического задания), а также алгоритм сохранения цифровых файлов. По окончании предоставленного времени участник сохраняет файлы и покидает рабочее место.

#### **5. Экспертиза и оценка работ чемпионата**

Экспертиза работ участников чемпионата проводится преподавателями кафедры «Дизайн и искусство» ФГБОУ ВО «ПВГУС». Жюри определяет по установленным критериям победителей Чемпионата.

- индивидуальность созданного образа;
- эмоциональность воздействия;
- новизна цветовых сочетаний и пластичность решения костюма;
- качество изготовления;
- композиционная завершенность работы;
- оригинальность графической подачи костюма;
- информативность сообщения

В жюри (экспертную комиссию) входят:

1. Белько Татьяна Васильевна, доктор технических наук, профессор, заведующая кафедрой «Дизайн и искусство»;
2. Чирикова Татьяна Григорьевна, доцент кафедры «Дизайн и искусство», член союза художников России;
3. Краснощекоев Владимир Александрович, кандидат исторических наук, доцент кафедры «Дизайн и искусство»;
4. Фомина Элина Владиславовна, кандидат искусствоведения, старший преподаватель кафедры «Дизайн и искусство»;
5. Курбатова Марина Андреевна, член Союза дизайнеров России, старший преподаватель кафедры «Дизайн и искусство».

#### **6. Награждение участников и победителей чемпионата**

- 6.1. Награждение участников проводится на следующий день или в последующие дни после проведения чемпионата в течение одной недели.
- 6.2. Участникам вручаются дипломы об участии (в печатном или электронном виде).
- 6.3. Победители конкурса награждаются дипломами и ценными подарками от организаторов чемпионата.